

# Een eenvoudig toernooi opzetten met Messerbridge

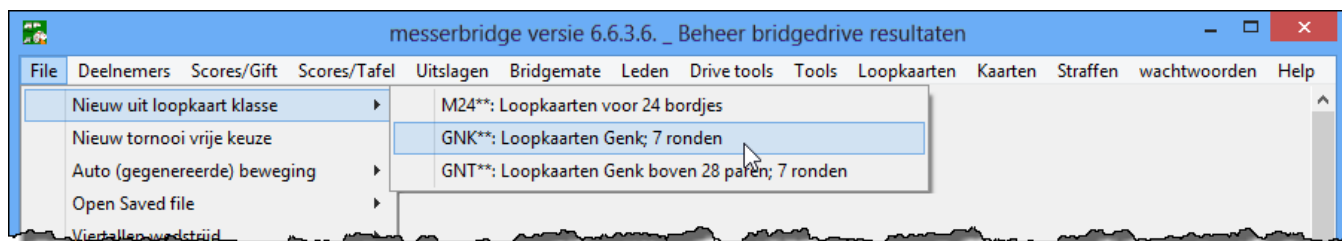
## 1. Start Messerbridge



Met een dubbelklik op de snelkoppeling "Messerbridge" op het bureaublad.

## 2. Kies de gewenste loopkaarten

Klik op "File", "Nieuw uit loopkaart klasse" en "Loopkaarten Genk, 7 ronden" (28 spellen = 4 giften per ronde)



## 3. Maak een keuze voor het aantal secties (=lijnen) en het aantal tafels

Deelnemers voor toernooi: (loopkaartenklasse: GNK\*\*: Loopkaarten Genk; 7 ronden)

Opstelling van het toernooi

Fonteintje: 5/11/2012 ClubToernooi

Sectie: A (3) Giften per ronde: 4 (1) tafels: 4 (1) Vast ☒ Beheer deelnemers

☐ NZ/O'w Save+initialiseer (4) Save+Init+Bridgemate ☐ Marathon ☐ Barometer

Beheer van de namen: Invoerveld voor namen: Herneem laatste namen Laad namen uit file Print namen Afwezig paar (2) Help Simulatie deelnemers

Nummering NZ/O'w

paar #	speler 1	speler 2	gem.%	#gftn	
1					39 ACHTEN Albert 39
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8	Bye				

**1** Kies het aantal tafels en de giften per ronde in één sectie (=lijn of zaal) (bv. 8 tafels = 16 paren). Plaats een vinkje in het vakje voor **"Vast"**, de gevraagde tafels worden dan gereserveerd zonder dat je nu al namen hoeft in te vullen.

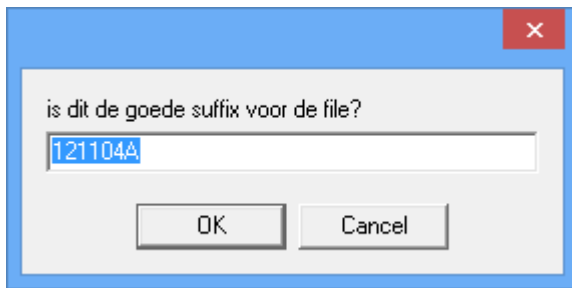
**2** Als er een 'bye' voorzien is, plaats de cursor dan in het vakje van het bye-paar en klik op **[Afwezig paar]**.

**3** Bepaal de sectie (= de lijn of de zaal). Is er slechts één sectie dan mag dit vakje leeg blijven. Bij meerdere secties moet er voor iedere sectie een letter gekozen worden.

Als er slechts één sectie is of bij invoering van de laatste sectie, sluit je af met een klik op: **[Save+Init+Bridgemate]**.

**4** Als er meerdere secties zijn, sluit je iedere sectie (behalve de laatste) af met **[Save+Initialiseer]**.

## 4. Bestandsnaam



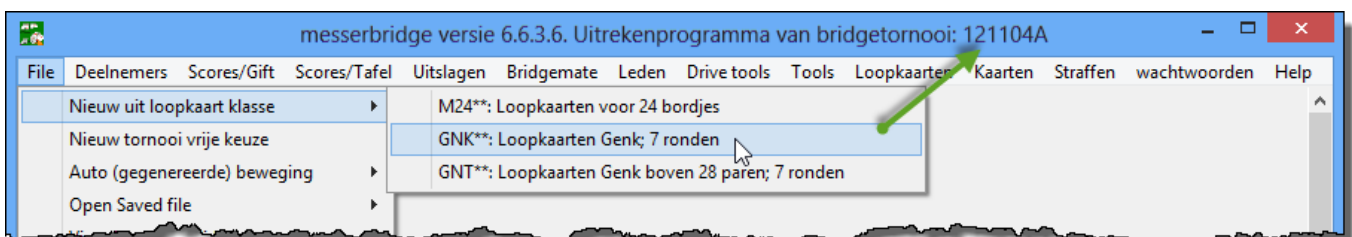
Iedere keer als je op een van de twee “Save+Ini”-knoppen klikt, wordt er een bestandsnaam voorgesteld.

Standaard is dat de datum (jj/mm/dd) met de sectieletter. Dat is een ideale benaming, Klik gewoon op [OK].

Onder deze naam wordt dan het databasebestand (.bws) aangemaakt en BMPPro opgestart.

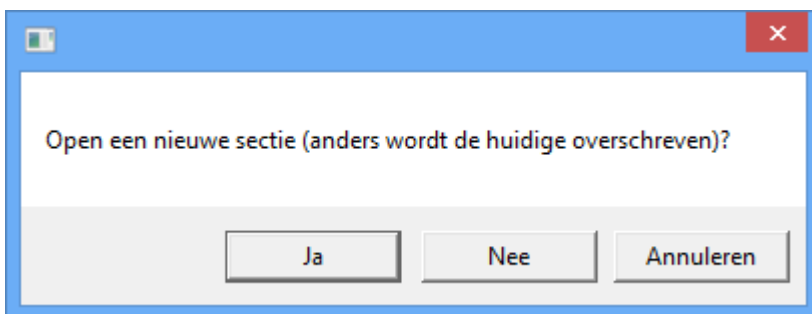
## 5. Volgende sectie definiëren

Als er slechts één sectie is, heb je in punt 3 al afgesloten met “Save+Ini+Bridgemate”. Ga dan verder met punt 6. Om een bijkomende sectie op te stellen, krijg je hetzelfde scherm aangeboden als onder nr. 2. Alleen staat de bestandsnaam van de vorige sectie al aangegeven in de bovenste balk van het scherm.



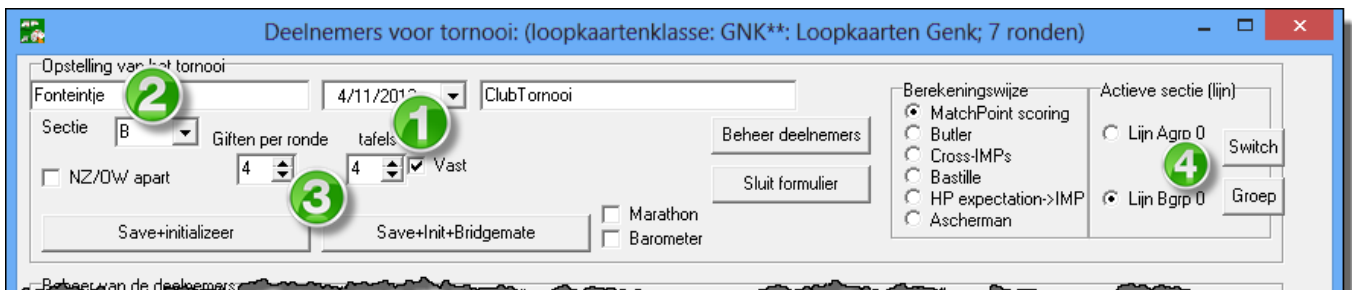
Na de keuze van de loopkaarten wordt je gevraagd om een nieuwe sectie te openen.

**Hier moet je “Ja” antwoorden anders wordt de eerste sectie overschreven!**



Deze nieuwe sectie kan een ander aantal paren hebben en dus moet ook het aantal tafels (1) aangepast worden.

De sectieletter is al automatisch aangepast (2) en er is een menu (4) bijgekomen om te switchen tussen de secties.



Als dit de laatste sectie (=lijn) is, klik je op **[Save+Ini+Bridgemate]** anders klik je op **[Save+Initialiseer]** (3).

Klik op [OK] om nu ook weer de bestandsnaam te aanvaarden en herhaal eventueel de bewerkingen van dit hoofdstukje nr. 5 voor iedere extra sectie (=lijn) of ga verder met nr.6.

## 6. Bridgemate Controle Formulier



Na het Initialiseren van Bridgemate wordt er door 'Windows Vista', 'Windows 7' of 'Windows 8' een toelating gevraagd om 'Bridgemate Pro te starten als administrator'. Deze vraag gebeurt door een knipperend symbool in de vorm van een wapenschild, onder aan het scherm. Klik op dit schild en 'Bridgemate' wordt gestart.



Als Bridgemate gestart is, wordt het schild onder in de balk van het scherm, vervangen door het symbool van 'Bridgemate Pro'.

Het Bridgemate Controle Formulier van Messerbridge wordt getoond met de plaats en de naam van de aangemaakte database waarin de gegevens zullen worden opgeslagen. Aan dit scherm hoeft normaal niets aangepast te worden om een normaal toernooi te spelen. Je ziet ook dat "BM opgestart" is en er nog "0 completed boards" zijn en nog geen scores ingegeven zijn. Aan het pinken van het lichtje op de USB verbindingsstekker, kan je zien dat BM actief is.



Door te klikken op dit symbool van "Bridgemate Pro", kan je het scherm met de gegevens van Bridgemate Control Software openen of sluiten. Bij een open scherm zie je de gegevens binnenkomen.

- Een groen lichtje betekent een actieve "Bridgemate" die al begonnen is met ingeven en nog niet klaar is.
- Een rood lichtje betekent een niet-actieve "Bridgemate" die nog niets heeft doorgegeven of al klaar is.
- In de kolom "Verwerkt" wordt aangegeven of de score al opgenomen is in het programma "Messerbridge"
- Aan de gegevens in de linkerbovenhoek kan je zien welk basisstation aangesloten is en of het verbinding heeft (Aangesloten of Niet aangesloten) met de computer.

Bridgemate® Control Software - C:\Messerbridge\bridgemate\BWSfile121104.bws

Bestand Zitting Basisstation Extra Help

Basisstation informatie Waarde

Basisstation Aangesloten  
Systeem Bridgemate Pro  
Poort Serie poort 3  
Hardware versie 1.1  
Firmware versie 1.2.6  
Communicatie versie 1.0  
Batterijniveau AC adapter  
Kanaal 0  
Regio Europa

Resultaten Scores per ronde Scores per spel Score matrix Spelers

ID	Lijn	Tafel	Ronde	Spel	Paar NZ	Paar OW	Leider	NZ/OW	Contract	Result...	Uitkomst	Opmerkingen	Datum	Tijd	Verwerkt	Verwijderd
1	A	1	1	1	1	2	1	NZ	4 R	=			4/11/2012	19:49:10	ja	nee
2	A	1	1	2	1	2	1	NZ	4 R	+1			4/11/2012	19:49:36	ja	nee
3	A	1	1	3	1	2	1	NZ	5 R x	=			4/11/2012	19:50:13	ja	nee
4	A	1	1	4	1	2	2	OW	5 K	=			4/11/2012	19:50:45	ja	nee
5	B	1	1	1	1	2	1	NZ	3 K	=			4/11/2012	19:51:31	ja	nee
6	B	1	1	2	1	2	2	OW	3 H	+1			4/11/2012	19:51:55	ja	nee
7	B	1	1	3	1	2	2	OW	4 H	=			4/11/2012	19:52:33	ja	nee
8	B	1	1	4	1	2	2	OW	5 H x	-1			4/11/2012	19:52:57	ja	nee
9	A	1	2	1	10	11	10	NZ	1 K	=			4/11/2012	22:17:49	nee	nee
10	A	1	2	2	10	11	11	OW	1 R	=			4/11/2012	22:18:07	nee	nee
11	A	1	2	3	10	11	10	NZ	2 R	=			4/11/2012	22:18:26	nee	nee
12	A	1	2	4	10	11	10	NZ	2 H	=			4/11/2012	22:18:52	nee	nee
13	A	1	3	1	4	7	4	NZ	1 R x	=			4/11/2012	22:19:38	nee	nee
14	A	1	3	2	4	7	4	NZ	2 K	=			4/11/2012	22:20:01	nee	nee
15	A	1	3	3	4	7	7	OW	3 K	=			4/11/2012	22:20:29	nee	nee
16	A	1	3	4	4	7	4	NZ	5 K	-1			4/11/2012	22:20:52	nee	nee
17	A	1	4	1	3	12	3	NZ	5 R	=			4/11/2012	22:21:37	nee	nee
18	A	1	4	2	3	12	3	NZ	5 K	=			4/11/2012	22:21:55	nee	nee
19	A	1	4	3	3	12	3	NZ	5 R	=			4/11/2012	22:22:17	nee	nee
20	A	1	4	4	3	12	12	OW	3 H	+1			4/11/2012	22:22:40	nee	nee
21	A	1	5	1	13	6	13	NZ	4 R	=			4/11/2012	22:23:21	nee	nee
22	A	1	5	2	13	6	13	NZ	5 K	-4			4/11/2012	22:23:40	nee	nee
23	A	1	5	4	13	6	6	OW	5 K	=			4/11/2012	22:24:05	nee	nee
24	A	1	5	3	13	6	13	NZ	5 K	=			4/11/2012	22:24:25	nee	nee
25	A	1	6	1	9	14	9	NZ	4 K	=			4/11/2012	22:25:45	nee	nee
26	A	1	6	2	9	14	9	NZ	2 K	=			4/11/2012	22:26:09	nee	nee
27	A	1	6	3	9	14	14	OW	5 K	=			4/11/2012	22:26:26	nee	nee
28	A	1	6	4	9	14	9	NZ	4 H	=			4/11/2012	22:26:48	nee	nee

Client: I7 Status: data inlezen uit basisstation Mode: Club

Een handig overzicht van het verloop van de invoeringen krijg je door op het tabblad **[Scores per ronde]** te klikken.

Resultaten Scores per ronde Scores per spel Score matrix Spelers

Lijn	Tafel	1	2	3	4	5	6	7
A	1	4	4	4	4	4	4	1
A	2	4	4	4	4	4	4	1
A	3	4	4	4	4	4	4	1
A	4	4	4	4	4	4	4	1
A	5	4	4	4	4	4	4	1
A	6	4	4	4	4	4	4	1
A	7	4	4	4	4	4	4	1

## 7. Spelerslijsten invullen

Nu iedereen aan het spelen is, kunnen tijdens of na het toernooi de namen van de deelnemers ingevuld worden.

Om aan de spelerslijsten te kunnen, klik opnieuw op het BM-symbool, onder in de balk, waardoor het “Bridgemate Controle Formulier” weer zichtbaar wordt.

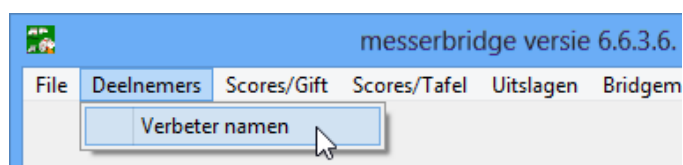


Sluit dat scherm door op het rode vakje met het witte kruis in de rechter bovenhoek te klikken. Je krijgt nu opnieuw het Messerbridge startscherm.

Denk er wel aan: zolang dit formulier dicht is, worden GEEN gegevens meer “Verwerkt” door Messerbridge. Ze worden wel nog ingelezen in het basisstation en kunnen later verder verwerkt worden.



Klik op “Deelnemers” en kies voor: “Verbeter namen”.



Deelnemers voor tornooi: 121104B(loopkaartenklasse: GNK\*: Loopkaarten Genk; 7 ronden)

Opstelling van het tornooi

Fonteintje **1** 4/11/2012 ClubTornooi

Sectie **B** Giften per ronde tafels Beheer deelnemers

☐ NZ/Ow apart 4 4 ☒ Vast **6** Sluit formulier

Save+initialiseer Save+Init+Bridgemate ☐ Marathon Barometer Check Sync

Berekeningswijze: ☒ MatchPoint scoring ☐ Butler ☐ Cross-IMPs ☐ Bastille ☐ HP expectation->IMP ☐ Ascherman

Actieve sectie (lijn) **5** ☐ Lijn Agrp 0 ☒ Lijn Bgrp 0

Beheer van de deelnemers

Invoerveld voor namen **4** claes CLAES Maurice (VBL)nr:6

Nummering NZ/Ow

paar #	speler 1	speler 2	gem. %	#gftn
1	ACHTEN Albert <b>2</b>	ACHTEN Jozef		
2	CLAESEN Albert			
3				
4				
5				
6				
7				
8				

39	ACHTEN Albert	39
1	ACHTEN Jozef	1
48	ANDRIES Luc	48
2	BERX Pierre	2

**1** Controleer in welke sectie (=lijn) je zit !

**2** In het blauwgekleurde vakje kan je een naam ingeven. De blauwe selectie verspringt automatisch naar een volgende vakje.

**3** De beste en eenvoudigste manier om namen in te geven is door de gewenste naam aan te klikken in de lijst. De blauwe selectie schuift automatisch door.

Je kan ook in het "Invoerveld voor namen" op drie manieren een naam ingeven:

**4**

1. Door het nummer in te geven dat in de eerste kolom van de namenlijst staat en **[Enter]**
2. Door minstens drie letters van de naam te typen. Als er meer namen voorkomen met die lettercombinatie, typ je er nog een letter bij totdat de juiste naam gevonden is of druk je op **[>]** voor een volgende naam met die lettercombinatie.
3. Een nieuwe naam kan ingetypt worden en in de ledenlijst opgenomen worden.

**5** Om de andere sectie in te vullen, klik je in het cirkeltje voor de gewenste sectie (=lijn) en klik je op de knop **[Switch]**.  
Je kan dan ook de lijst van de andere sectie invullen.

**6** Als je klaar bent met alle secties, klik je op de knop **[Sluit formulier]**.

Met de knop **[Sluit formulier]** wordt ook de deelnemerslijst opgenomen in de tabellen van Messerbridge.

Als de spelerslijsten ingevuld zijn en het formulier is gesloten, open dan opnieuw het "Bridgemate Controle Formulier" door op **[Bridgemate]** te klikken . Het inlezen van de scores zal dan verder gaan.

Als alle scores binnen zijn wordt de uitslag automatisch getoond.

messerbridge versie 6.6.4.1. Uitrekenprogramma van bridgetorr

es/Gift Scores/Tafel Uitslagen **Bridgemate** Leden Drive tools Tools Loopkaa

**Bridgemate Controle Formulier**

Controle database  
C:\Messerbridge\bridgemate\BW\file121117.bws

Selecteer een actie

☒ Make controleDB+open in BMPPro+Server start

☐ Make controleDB+open in BMPPro

## 8. Resultaten tonen en opslaan

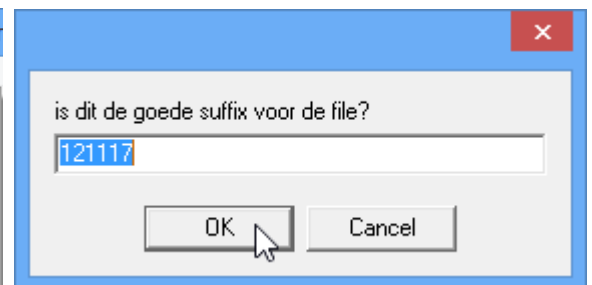
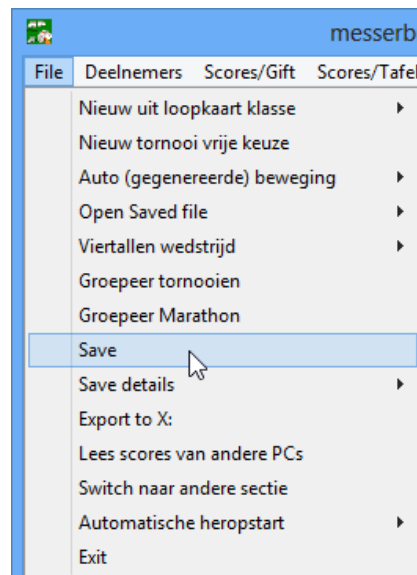
- Als alle resultaten zijn ingelezen, zie je op het tabblad **[Scores per ronde]** allemaal groene vierkantjes met het cijfer 4 (behalve voor de byes, die blijven wit).

Resultaten		Scores per ronde							Scores per spel	Score matrix	Spelers
Lijn	Tafel	1	2	3	4	5	6	7			
A	1	4	4	4	4	4	4	4			
A	2	4	4	4	4	4	4	4			
A	3	4	4	4	4	4	4	4			
A	4	4	4	4	4	4	4	4			
A	5	4	4	4	4	4	4	4			
A	6	4	4	4	4	4	4	4			
A	7	4	4	4	4	4	4	4			

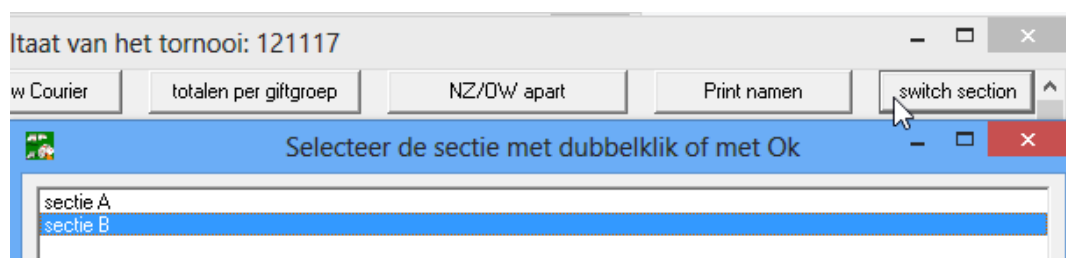
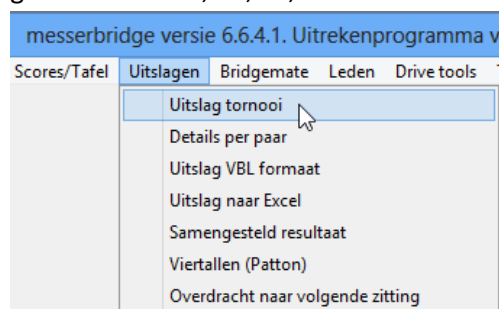


- Klik op het Messerbridgesymbool onder in balk:  
Dan komt er een boodschap: "**Alle scores zijn ingelezen**", "**Stoppen?**", Hier klik je op "**Ja**"

- Klik in de menubalk op "File" en dan op "Save" om de gegevens op te slaan. Eventueel kan je nog een andere naam geven aan het bestand maar dat is meestal niet nodig.



- Klik in de menubalk van Messerbridge op **[Uitslagen]** en kies voor **[Uitslag toernooi]**, je krijgt dan de uitslag van de huidige sectie. Voor een eventuele andere sectie klik je op **[Switch section]** en kies je de gewenste sectie, 'A', 'B', ....





resultaat van het toernooi: 121112

Ok Rapport naar File Print print copies Print New Courier totalen per giftgroep NZ/Ow apart Print namen switch section

Acol Genk \*\*\* ClubToernooi \*\*\* 4 giften per ronde \*\*\* 12/11/2012  
 Top: 10 paren: 13 giften: 28  
 gedrukt op: 17/11/2012

paar	naam	ptn	%	CP	#gft	ronde1	ronde2	ronde3	ronde4	ronde5	ronde6	ronde7
1 ( 8)	BEDAUX Irène-JANSSEN Willy	172.0	61.43	52	28	31 d	19 G	24 C	29 f	32 b	18 e	19 a
2 ( 11)	CLAESSEN Albert-PAES Pascale	138.0	57.50	39	24	25 F	23 a	16 c	21 E	23 G	30 B	
3 ( 6)	MEYERS Robert-JASPERS Hugo	153.0	54.64	26	28	19 c	24 F	29 B	19 e	23 a	12 d	27 g
4 ( 13)	STEYFKENS Roger-THEUNISSEN Jos	128.0	53.33	21	24		29 b	32 d	11 F	17 A	16 C	23 E
5 ( 9)	PENDEURX Robert-SMETS Pauline	127.0	52.92	20	24							
10 ( 10)	QUETIN Raymond-SMITH Stuart	127.0	45.30	1	28	32 e	17 A	8 D	12 g	15 c	24 f	19 b
11 ( 5)	KURENT Annie-COLSON Marie-thérèse	108.0	45.00	1	24	21 C	13 e	15 g		22 D	16 F	21 A
12 ( 12)	COLSON Magda-WILLEMSSEN Joke	124.0	44.29	1	28	15 f	11 B	19 E	21 a	18 d	28 g	12 c
13 ( 7)	CRAEGHS Miet-IPERMAN Odette	83.0	34.58	1	24	9 D	16 f	19 a	6 C		12 G	21 B

gemiddelde per ronde: 20

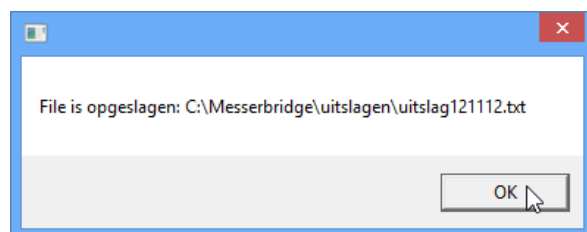
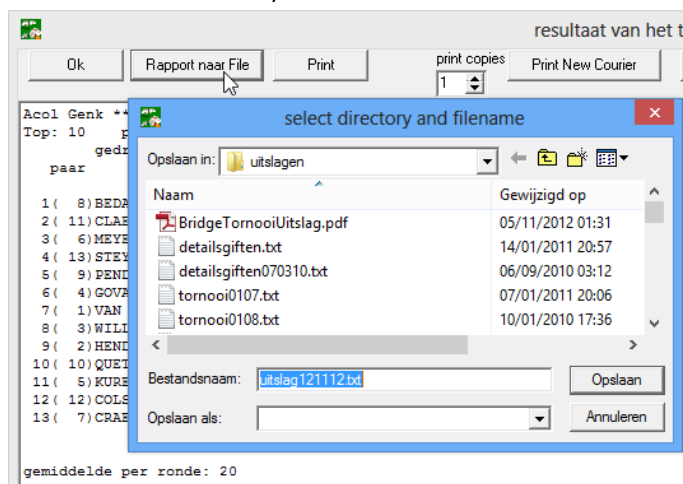
Als er meerdere personen op het eerste zicht een gelijk resultaat behaald hebben maar toch niet gelijk staan in de rangschikking, dan kan je, door ergens willekeurig in de uitslag te klikken, een meer precieze weergave krijgen. Voor de punten 6 decimalen i.p.v. 1 en voor de procenten 7 decimalen i.p.v. 2. Nogmaals klikken herstelt de normale weergave.

ptn	%
172.0	61.43
138.0	57.50
153.0	54.64
128.0	53.33
127.0	52.92
145.0	51.79
124.0	51.67
108.0	45.00
124.0	44.29
83.0	34.58

ptn	%
172.000000	61.4285714
138.000000	57.5000000
153.000000	54.6428571
128.000000	53.3333333
127.000000	52.9166667
145.000000	51.7857143
124.000000	51.6666667
108.000000	45.0000000
124.000000	44.2857143
83.000000	34.5833333

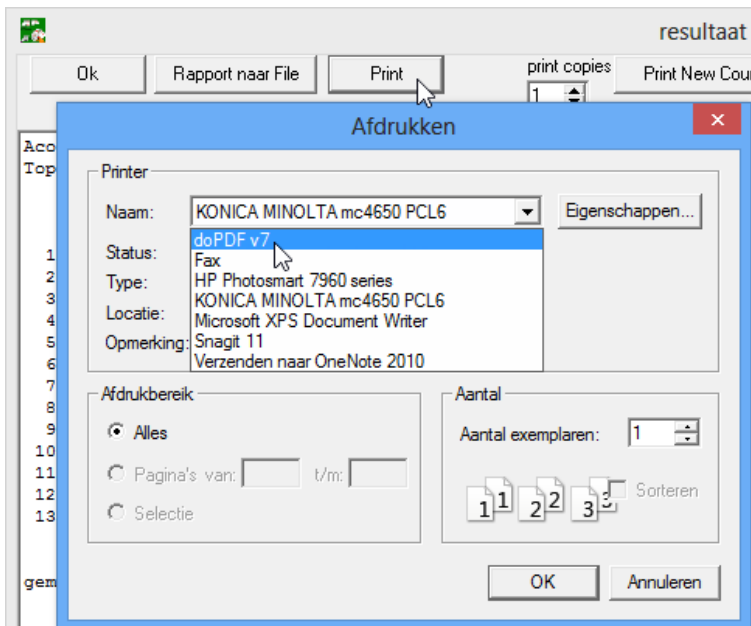
- Deze uitslag kan opgeslagen worden via **[Rapport naar File]** en **[Opslaan]**. De standaardmap is "C:\Messerbridge\uitslagen" en de standaardnaam voor dit rapport is "uitslag121112.txt" (de cijfers stellen de datum voor).



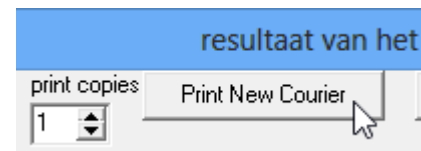
## 9. Rapporten afdrukken

Er zijn verschillende opties om bepaalde rapporten af te drukken of te 'printen' als pdf-bestand.

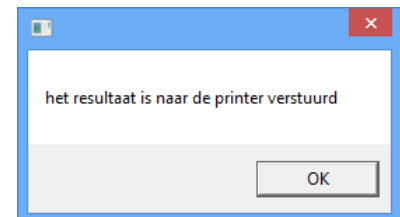
- Op de eerste plaats is er de knop **[Print]** om een van de in Windows geïnstalleerde printers te kiezen.




- Om af te drukken met een printer op papier, kies je een van printers uit het lijstje dat je via **[Print]** kunt oproepen.
- Om de uitslag of een rapport op te slaan als een pdf-document, gebruik je bijvoorbeeld: "doPDF" (een gratis toeltje: <http://www.dopdf.com/quick-download.php> )
- Kies het gewenste aantal kopieën en klik op **[Print New Courier]**



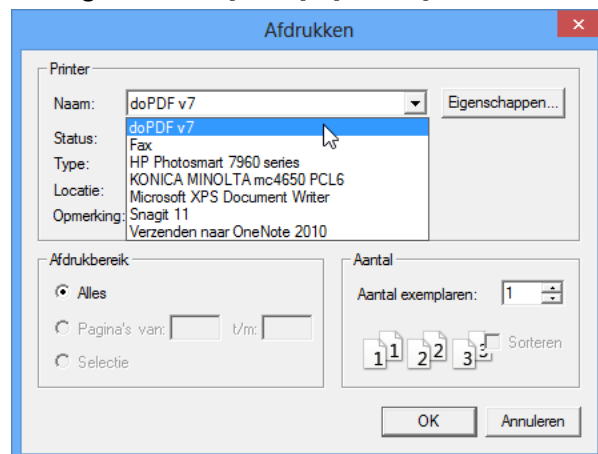
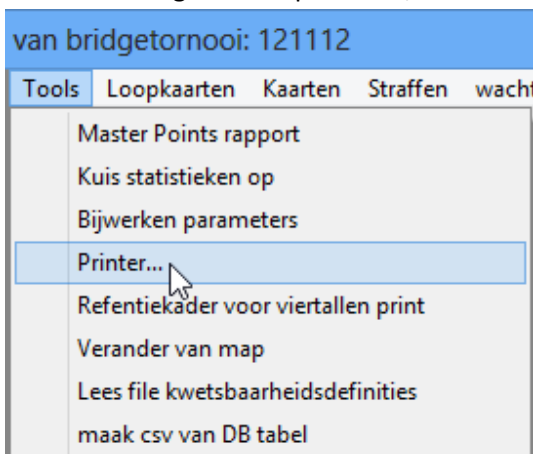
- Eventueel kan je de grootte van het lettertype nog aanpassen maar meestal voldoet de standaardgrootte van 10pt. Klik dan op **[OK]**. Het pdf-bestand of het blad papier wordt afgedrukt en je krijgt meteen bevestiging.



- Ga met de **[OK]**-knop,  bovenaan in de linkerhoek, terug naar het algemene menu.

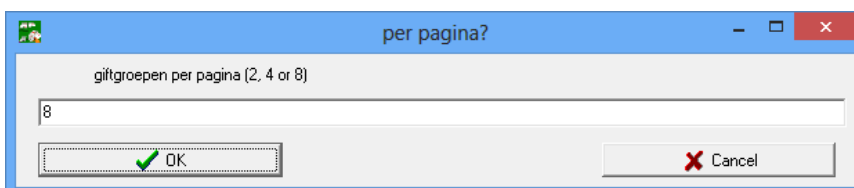
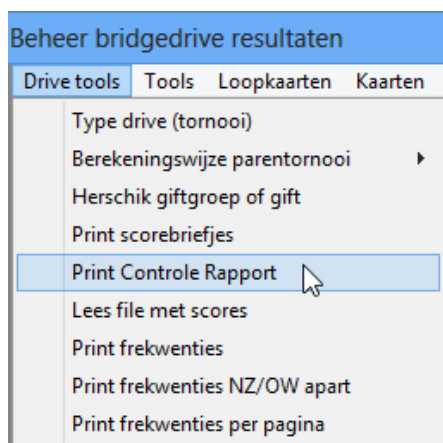
## 10. Controlestaat afdrukken

- Stel EERST de gewenste printer in, in het hoofdmenu gaat dat via **[Tools] - [Printer]**





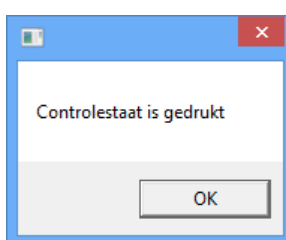
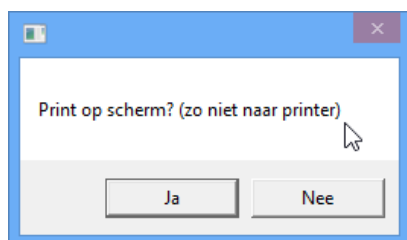
- Ga naar **[Drive tools]** en **[Print Controle Rapport]** om een 'Controlestaat' van alle giften te krijgen. Achtereenvolgens kan je aangeven 'hoeveel blokken' (=rondes) en 'giftgroepen' er moeten geprint worden. Meestal voldoen de standaardinstellingen: 7, 18 en hoeft je gewoon telkens op **[OK]** te klikken.



rd op de vraag of je de afdruk 'op het scherm' wilt of 'naar de printer'.

**LET OP! [Nee] betekent hier: 'naar de vooraf geselecteerde printer'!**

Nadat het afdrukken is uitgevoerd, krijg je ook weer een bevestiging.



Accl Genk *** ClubTornooi *** 4 giften per ronde *** 12/11/2012	
1 VAN DE SOMPEL Cecile-MEYJENS Louis	2 HENDRIKX Rosette-LENAERTS Narda
3 WILLEMS Arlette-PLUYMERS Hugo	4 GOVAERTS Collette-CORNELISSEN Monda
5 KURENT Annie-COLSON Marie-therese	6 MEYERS Robert-JASPERS Hugo
7 CRAEGHS Miet-YPERMAN Odette	8 BEDAUX Irene-JANSSEN Willy
9 FENDERS Gilbert-SMETS Paula	10 QUETIN Raymond-SMITH Stewart
11 CLAESSEN Albert-PAES Pascale	12 COLSON Magda-WILLEMSSEN Joke
13 STEYFENS Roger-THEUNISSEN Jos	14 Bye

NZ	OW	gift 1 NZ OW	gift 2 NZ OW	gift 3 NZ OW	gift 4 NZ OW
1	2	10 0 200 O1N-4	3 7 620 N4H=	9 1 150 N1N+2	3 7 630 N3N+1
10	11	0 10 -100 N3H-2	3 7 620 N4H=	5 5 120 N2N=	9 1 660 N3N+2
4	7	2 8 110 N2H=	8 2 660 N3N+2	2 8 90 N1N=	9 1 660 N3N+2
3	12	6 4 140 N3H=	10 0 680 N4H+2	0 10 -50 N3N-1	3 7 630 N3N+1
13	6	6 4 140 N2H+1	3 7 620 N4H=	5 5 120 N1N+1	3 7 630 N3N+1
5	8	Bye	6 4 140 N2H+1	9 1 150 N2N+1	3 7 630 N3N+1

NZ	OW	gift 5 NZ OW	gift 6 NZ OW	gift 7 NZ OW	gift 8 NZ OW
3	4	10 0 170 N2S+2	1 9 -100 N2N-2	0 10 -600 O3N=	10 0 110 N3R=
12	13	3 7 110 N2S=	5 5 -50 N2N-1	3 7 -150 O2N+1	0 10 -450 O5H=
6	9	7 3 150 N1N+2	10 0 90 N1N=	6 4 -120 O2N=	6 4 -50 N5R-1
		Bye			
1	8	0 10 -100 N3S-1	1 9 -100 N2N-2	3 7 -150 O2N+1	4 6 -300 N6R1-2
11	2	7 3 150 N1N+2	5 5 -50 N1N-1	10 0 200 O2N-2	8 2 50 O4H-1
7	10	3 7 110 N2S=	8 2 70 N1R=	8 2 100 O2N-1	2 8 -420 O4H=

NZ	OW	gift 9 NZ OW	gift 10 NZ OW	gift 11 NZ OW	gift 12 NZ OW
5	6	2 8 -50 N4S-1	2 8 -600 O3N=	7 3 50 O3N-1	10 0 150 O3N-3
		Bye			
8	11	10 0 420 N3N+1	7 3 100 O3N-1	7 3 50 O3N-1	0 10 -140 O2S+1
7	2	0 10 -150 N3N-3	0 10 -630 O3N+1	0 10 -430 O3N+1	6 4 100 O4R1-1
3	10	5 5 150 N2N+1	7 3 100 O4S-1	7 3 50 O3N-1	6 4 100 O3N-2
13	4	5 5 150 N2N+1	7 3 100 O3N-1	2 8 -140 O2S+1	2 8 -100 N3K-1
9	12	8 2 400 N3N=	7 3 100 O2S-1	7 3 50 O3N-1	6 4 100 O4H-2

NZ	OW	gift 13 NZ OW	gift 14 NZ OW	gift 15 NZ OW	gift 16 NZ OW
7	8	4 6 110 N2R+1	2 8 -130 O2K+2	3 7 -510 O4S+3	0 10 -100 N4H-2
2	3	4 6 110 N2R+1	8 2 110 N2S=	10 0 50 O3N-1	2 8 -50 N3H-1
10	13	4 6 110 N2R+1	0 10 -140 O3H=	0 10 -520 O3N+4	4 6 110 N2H=
9	4	4 6 110 N2R+1	8 2 110 N2S=	7 3 -460 O3N+2	10 0 170 N3H+1
5	12	4 6 110 N2R+1	4 6 -50 N3S-1	7 3 -460 O3N+2	7 3 140 N2H+1
1	6	10 0 200 O2S1-1	8 2 110 N2S=	3 7 -510 O4S+3	7 3 140 N2H+1
		Bye			

NZ	OW	gift 17 NZ OW	gift 18 NZ OW	gift 19 NZ OW	gift 20 NZ OW
9	10	2 8 -420 O4H=	6 4 -460 O3N+2	0 10 -100 N3H-2	0 10 -120 O1N+1
4	5	6 4 -170 O3H+1	10 0 -430 O3N+1	6 4 120 N2N=	5 5 -90 O1N=
12	1	2 8 -420 O4H=	6 4 -460 O3N+2	6 4 120 N1N+1	5 5 -90 O1N=
11	6	8 2 -140 O2H+1	1 9 -490 O3N+3	2 8 110 N1H+1	10 0 110 N2H=
		Bye			
3	8	10 0 50 O4H-1	1 9 -490 O3N+3	6 4 120 N2N=	5 5 -90 O1N=
13	2	2 8 -420 O4H=	6 4 -460 O3N+2	10 0 180 N1N+3	5 5 -90 O1N=

NZ	OW	gift 21 NZ OW	gift 22 NZ OW	gift 23 NZ OW	gift 24 NZ OW
11	12	5 5 120 N2N=	7 3 460 N2N+2	9 1 -190 O4K+3	4 6 -50 N3S-1
6	7	5 5 120 N2N=	7 3 460 N3N+2	3 7 -720 O3N+4	9 1 140 N2S+1
		Bye			
13	8	5 5 120 N2N=	0 10 210 N1N+4	6 4 -260 O2S+5	0 10 -100 N4S-2
9	2	5 5 120 N2N=	7 3 460 N3N+2	9 1 -190 O1K+6	9 1 140 N2S+1
5	10	5 5 120 N2N=	7 3 460 N3N+2	0 10 -1290 O6K+1	4 6 -50 N3S-1
1	4	5 5 120 N2N=	2 8 430 N3N+1	3 7 -720 O2N+4	4 6 -50 N3S-1

NZ	OW	gift 25 NZ OW	gift 26 NZ OW	gift 27 NZ OW	gift 28 NZ OW
		Bye			
8	9	8 2 980 N6H=	2 8 630 N3N+1	1 9 -50 N6K-1	8 2 140 N3H=
2	5	4 6 490 N5N+1	9 1 680 N4S+2	7 3 460 N3N+2	5 5 100 O1N-2
1	10	8 2 980 N6H=	9 1 680 N4S+2	1 9 -50 N6K-1	10 0 620 N4H=
11	4	8 2 980 N6H=	6 4 660 N3N+2	7 3 460 N3N+2	2 8 50 O2S-1
7	12	1 9 480 N4H+2	4 6 650 N4S+1	7 3 460 N3N+2	0 10 -110 O2S=
3	6	1 9 480 N4H+2	0 10 600 N3N=	7 3 460 N3N+2	5 5 100 O1N-2