

Herstelprocedures Bridgemate II en MesserBridge

1. Geen uitslag maar scores zijn allemaal ingevoerd via bridgemates

1.a. Onmiddellijk na het toernooi

- ga naar het bridgemate controle formulier in MesserBridge
- duw op de knop “Lees volgende scores”; als de uitslag nu verschijnt roept u “hip hip hoera” en vergeet het incident.
- wanneer de uitslag niet verschijnt zie dan hoeveel % van de scores MesserBridge bereikt hebben (*x% scores entered*). Is dat bijna 100% is er wellicht 1 bridgemate die nog niet zijn laatste score heeft doorgegeven.
- Laat ons er van uitgaan dat er meer aan de hand is....
- Ziet u het icoontje van BMPro onderaan het Windows scherm?



Activeer dan BMPro

- U ziet het icoontje van BMPro niet in de Windows balk! Nu zit u echt in “deep shit” want iemand, zeker en vast die andere die er niks van kent, heeft onbewust BMPro afgesloten. Ga in MesserBridge naar het bridgemate controle formulier (dat staat wellicht nog open), selecteer “*Open hoger vermelde DB in BMPro*” en duw op de knop “*Voer de geselecteerde keuze uit*”. Selecteer de optie “basisstation uitlezen” als MesserBridge u de vraag stelt. Daarna staat het icoontje van BMPro wel beneden op de Windows balk en activeer het dan. Oef, deze paragraaf kunnen we even vergeten, we staan zover als na het voorgaande punt.

- Wat stelt u nu vast?

Is het basisstation aangesloten? Nee, ga dan naar probleempunt 2
Activeer het Tabblad Scores per ronde (of duw Alt-P); zijn alle scores toegekomen in BMPro?

Wanneer alle scores toegekomen zijn in BMPro kunt u teruggaan naar MesserBridge waar een uitslag op u staat te wachten (als u te snel bent geweest moet misschien nogmaals geduwd worden op de knop “Lees volgende scores”).

1.b. De volgende dag

Spelresultaten opnieuw doorsturen

De Bridgemate bewaart de ingevoerde spelresultaten lokaal in zijn geheugen. U kunt op commando deze spelresultaten nogmaals doorsturen

naar het basisstation. Dit kan bijvoorbeeld handig zijn wanneer in het basisstation alle scores verloren zijn gegaan en deze zich ook niet (meer) op de computer bevinden.

Spelresultaten kunnen doorgestuurd worden vanuit het wedstrijdleadermenu en vanuit het Bridgemate setup menu. U handelt hiervoor als volgt:

1. Als eerste dient het basisstation geactiveerd te zijn met de gegevens van de zitting. Indien het basisstation alle informatie kwijt is, dient u eerst vanuit MesserBridge het Bridgemate systeem opnieuw op te starten. Hierdoor wordt alle informatie met betrekking tot lijnen, tafels en speelschema's opnieuw in het basisstation geplaatst en BCS geactiveerd.
2. Indien de Bridgemate in het invoerscherm staat, kunt u er voor kiezen om de spelresultaten vanuit het WL-menu opnieuw door te sturen. Ga naar het WL-menu middels de WLMENU functietoets en PIN code en in het WL-menu drukt u op de functietoets ZENDEN.
3. Indien de Bridgemate in het startscherm staat, opent u het setup menu middels de functietoets SETUP, drukt u vervolgens op de functietoets INFO en daarna op functietoets ZENDEN.
4. De Bridgemate geeft aan hoeveel spelresultaten er in het geheugen staan. Druk op JA om de spelresultaten opnieuw door te sturen. Het doorsturen zal alleen slagen indien het basisstation aan staat en geactiveerd is met de informatie van de zitting.
5. Nadat de spelresultaten zijn doorgestuurd, verwerkt u deze op de gebruikelijke wijze in MesserBridge.

2. Tijdens toernooi zegt BMPPro: Basisstation ... **niet** aangesloten

2.a. Er zitten batterijen in het basisstation

Trek de USB poort naar het basisstation uit; tel tot 10 (tot 8 als je een trage teller bent) en steek opnieuw in.

Staat er nu "Basisstation aangesloten"? Zo ja, dan komen de scores ook binnengelopen en is het probleem opgelost.

2.b. Geen batterijen in basisstation

De eenvoudigste oplossing is het toernooi gewoon verder te spelen en u niets aan te trekken van het feit dat de scores blijven hangen in het basisstation zonder de pc te bereiken.

Als alle scores zijn ingevoerd op de bridgemates moet wel met de herstelprocedure aan de slag gegaan worden:

Trek de USB poort naar het basisstation uit; tel tot 10 (tot 8 als je een trage teller bent) en steek opnieuw in.

Staat er nu "Basisstation aangesloten"? Dan kunnen we verder met de gegevens van het toernooi in het basisstation opnieuw te laden.

Met de menufunctie *Zitting* *Client* <-> *basisstation synchroniseren* wordt dat rechtgetrokken. Kies voor Herstellen en volg de procedure tot het einde (bevestigen met de voorgestelde 3-cijfer-code) (zie ook verder punt 8 als dit niet duidelijk genoeg is).

Daarna moeten de scores opnieuw doorgezonden worden vanuit de bridgemates. Via het wedstrijdleader-menu op elke bridgemate kunt u de reeds opgeslagen scores opnieuw doorsturen (zie ook onder 1b voor een volledige beschrijving).

Nadat alle bridgemates hun scores hebben afgeleverd kunt u terug naar BMPro gaan om te verifiëren dat alles inderdaad volledig is.

Als daarna teruggekeerd wordt naar messerBridge zal de uitslag op het scherm staan. Is dat niet het geval ga dan naar het Bridgemate Controle Formulier in messerbridge en duw nog eens op de knop "Lees volgende scores".

Indien u het erg vindt dat, nadat de verbinding met het basisstation is uitgevallen, er geen scores meer binnenlopen in BMPro en u dus vanuit BMPro niet meer kan volgen hoe het staat kunt u in het midden van het toernooi de hoger beschreven procedure ook toepassen.

Daarna kunt u nogmaals de herstelprocedure voor het basisstation toepassen en dan bent u zeker dat het toernooi verder normaal verloopt. Ik (Jos De Messemaeker) ben niet zeker dat deze laatste stap wel nodig is maar "baat het niet, dan schaadt het niet".

3. Computer helemaal uitgevallen bvb door auto-reboot van Windows

3.1 Het basisstation is in werking gebleven

Nadat de computer terug is opgestart en u naar een leeg bureaublad staat te turen, start u messerBridge terug op. U aanvaardt het voorstel van messerBridge om de automatische herstelprocedure op te starten en bij de vraag wat met het basisstation moet gebeuren antwoordt u "uitlezen" (niet "herstellen" want het basisstation is blijven functioneren en scores ontvangen). Dat is alles; wat kan het leven toch mooi en eenvoudig zijn.

3.2 Het basisstation is ook uitgevallen

Dit geval doet zich voor wanneer er een stroomonderbreking is (u weet wel het monster van Lochness in de winter van 2014-2015) en u nog gebruik maakt van een "oude" deskside computer (geen laptop), die dus niet op batterijen blijft verder werken als er geen voeding meer is en ook het basisstation via de usb-verbinding van stroom blijft voorzien. Op dat ogenblik kunnen de bridgemates ook geen scores meer doorzenden want het basisstation is niet meer actief (voor zover de spelers in het donker of met een noodverlichting de bridgemates nog vinden).

Laat ons veronderstellen dat de stroomonderbreking snel is afgelopen en dat u verder kunt gaan met het heropstarten van de computer. Bij opstarten van messerBridge gaat u weer in op de uitnodiging om de automatische herstelprocedure uit te voeren maar ditmaal moet het basisstation hersteld worden (druk op "herstellen" als daarop gevraagd worden). **Geen indexgegevens gevonden.**

Daarna kunt u in BMPPro de herstelprocedure voor het basisstation toepassen en dan bent u zeker dat het toernooi verder normaal verloopt. Ik (Jos De Messemaeker) ben niet zeker dat deze laatste stap wel nodig is maar “baat het niet, dan schaadt het niet”.

4. BMPPro werd (foutief) voortijdig afgesloten

Ga naar het Bridgemate Controle Formulier in messerBridge en selecteer en activeer de optie “open hoger vermelde DB in BMPPro”. U kiest voor “uitlezen” als u daartoe gevraagd wordt.

Voila, dat varkentje is weer gewassen.

5. Meer secties in MesserBridge dan in BMPPro

Allez, ik versta het al, u bent weer aan het knoeien geweest. Als de eerste sectie(s) in messerBridge de sectie(s) is(zijn) die ook in BMPPro aanwezig is(zijn) (dat kunt u zien aan de hand van het aantal tafels en de namen die op de bridgemates verschijnen of die u ziet in het tabblad Spelers van BMPPro), dan trekt u zich niets aan van het teveel aan secties en speelt u gewoon verder. U mag natuurlijk altijd de sectie(s) die niet nodig zijn verwijderen (bvb in het deelnemersformulier) al is dat dus niet echt nodig.

Indien de secties in messerBridge niet overeenkomen met die in BMPPro maar de reeds ingevoerde scores toch op de juiste plaats in messerBridge zijn ingelezen (eventueel na nog eens op de knop “lees volgende scores” gedrukt te hebben) kan u best alles afsluiten, zowel messerBridge als BMPPro.

Voor het afsluiten van messerbridge moet u wel eerst die secties opslaan die van belang zijn voor het vervolg.

Met een leeg bureaublad opent u messerBridge en zeg Nee als gevraagd wordt of de automatische herstelprocedure moet uitgevoerd worden en ook Nee op de vraag of dat later nog moet gevraagd worden.

Open dan de sectie(s) in de juiste volgorde: “File ... Open saved file ...

Open ...” en selecteer het toernooi uit de lijst van opgeslagen toernooi.

Herhaal dit als meer dan 1 toernooi gespeeld wordt en bevestig dat een nieuwe sectie moet aangemaakt worden.

Ga daarna naar het Bridgemate Controle Formulier en selecteer en activeer de optie “Maak controleDB+open in BMPPro+Server start”.

Zo u kan weer verder spelen.

6. Aanpassingen aan de deelnemerslijst

Hiervoor verwijs ik graag naar de filmpjes die u kan vinden in de messerbridge pagina op de website van de VBL.

Ook het document “aanpassen van de deelnemerslijst” kan antwoord geven op dit probleem.

7. Verbeteren van een score in BPro

Resultaat wijzigen

Klik met de rechtermuisknop op het resultaat dat u wilt wijzigen en vervolgens op Score bewerken. U krijgt een detailscherm te zien waarin alle informatie staat dat opgeslagen is over dit resultaat. U kunt nu het resultaat naar believen wijzigen. Let hierbij op de juiste notatie.

N, Z, O of W voor de richting;

Klaveren = K, ruiten = R, harten = H, schoppen = S, sans atout = SA, doublet = x, redoublet =xx, pas = PAS.

Tussen de hoogte van het contract, het contractsoort en doublet/redoublet dient een spatie geplaatst te worden. In het resultaatveld geeft u op voor contract precies gemaakt het = teken.

Indien het spelresultaat al in MesserBridge is ingelezen, u ziet dat als het vinkje aanstaat in het veld "Verwerkt" bovenaan rechts, moet u het vinkje uitzetten alvorens de correctie op te slaan. Anders wordt de correctie niet doorgegeven aan MesserBridge waar de vorige, foute, score reeds is genoteerd.

U kunt echter ook eerst het resultaat door MesserBridge laten verwerken en vervolgens in MesserBridge alsnog de gewenste wijziging aanbrengen. Die wijzigingen worden dan wel niet doorgegeven aan de bridgemates voor verdere scorevergelijkingen op dat bordje.

Om een score te wijzigen in de scorematrix, dubbelklikt u met de linkermuisknop op een spelresultaat om deze te wijzigen.

Een wijziging in een spelresultaat wordt ook doorgevoerd naar het basisstation toe. De Bridgemates zullen deze gewijzigde score dan ook weergeven in het overzichtscherf. Indien het basisstation niet is aangesloten of het basisstation bevat geen zittinginformatie meer, dan zal BCS een melding geven dat de wijziging naar het basisstation niet doorgevoerd kan worden.

Resultaat verwijderen

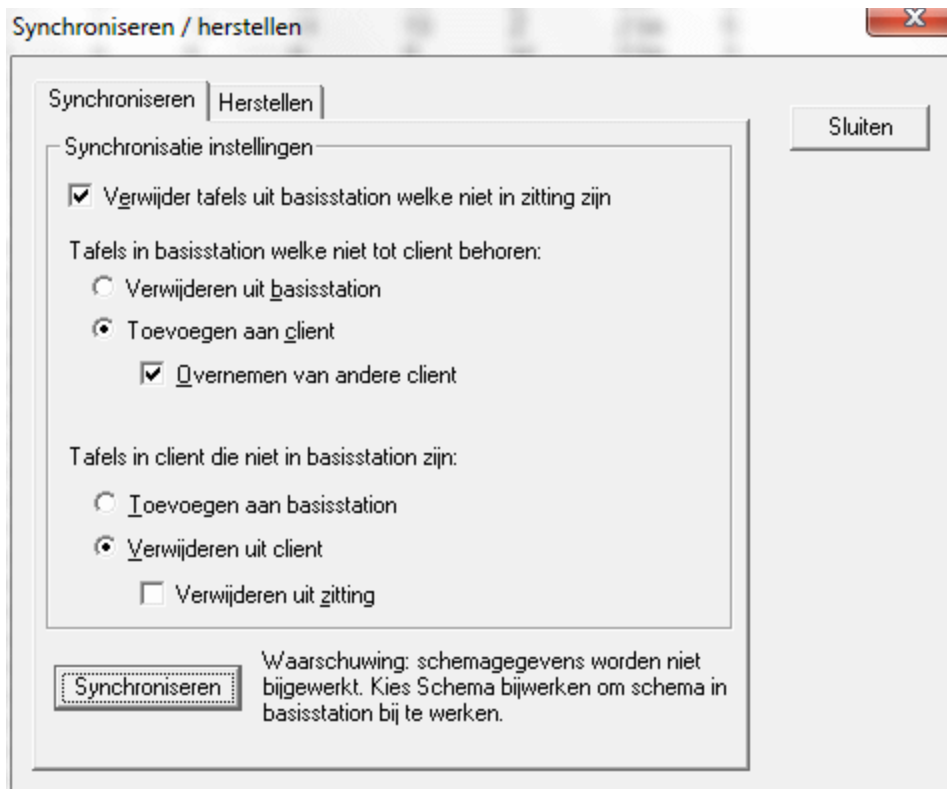
Om een spelresultaat te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop op het resultaat dat u wilt wissen

en vervolgens op Score verwijderen. Om meerdere resultaten tegelijk te verwijderen selecteert u met de linkermuisknop en shift-toets ingedrukt de te verwijderen resultaten en vervolgens wist u ze op eenzelfde wijze.

Verwijderde resultaten worden tevens in MesserBridge verwijderd, ook als het resultaat al eerder ingelezen was. Het resultaat wordt ook uit het basisstation verwijderd.

8. Basisstation en client synchroniseren

Zowel het scorebestand als het basisstation slaan hun gegevens over de tafels separaat van elkaar op. Zo kan het voorkomen als bijvoorbeeld het basisstation en de computer een tijdje niet met elkaar verbonden zijn geweest dat er verschillen tussen deze twee ontstaan. Met de menufunctie *Zitting* *Client <-> basisstation synchroniseren* wordt dat rechtgetrokken.



Middels het instellen van de juiste keuzes geeft u aan hoe u wilt synchroniseren. Feitelijk bepaalt u daarmee of het basisstation zich moet aanpassen aan wat in het scorebestand staat, of dat het scorebestand bijgewerkt moet worden met aan de hand van de gegevens in het basisstation.

Basisstation herstellen

De menufunctie *Synchroniseren* biedt u ook de mogelijkheid om een algehele synchronisatie uit te voeren tussen het scorebestand en het basisstation. Hiervoor gaat u naar het tabblad "Herstellen" en drukt u op de knop "Basisstation herstellen". Alle bestaande informatie in het basisstation zal worden verwijderd en worden overschreven met de tafels en scores aanwezig in het scorebestand. Het basisstation zal nu verder gaan op het punt waar het scorebestand is gebleven.

Deze functie is derhalve ideaal wanneer een onverwachts dataverlies zich heeft voorgedaan en u het basisstation weer wilt continueren vanaf het punt van voor het dataverlies. Belangrijk is echter wel dat de scores tijdig uit het basisstation naar het scorebestand dienen te zijn overgebracht.