



Beker van Vlaanderen 2018

JAARLIJKS AANHANGSEL

1. Data die vrij gehouden worden in de kalender

10 maart 2018: halve finales per district

25 maart 2018: finale, Zaal Olympia, Kruibekesteenweg 8, 9120 Beveren

2. Hoofdverantwoordelijke

Marc Van Hoof

tel: 011/32.33.31

marc.van.hoof@belgacom.net

Kogelstraat 45, 3590 Diepenbeek

3. Districtverantwoordelijken:

Antwerpen:	Herman De Wael	tel: 03/827.64.45	hermandw@skynet.be
Dender-Waasland:	Robert Ketels	tel: 03/866.10.49	robert.ketels@telenet.be
Kempen:	Martijn Verstraelen	tel: 0474/55.23.17	m.verstraelen@gmail.com
Limburg:	Marc Van Hoof	tel: 011/32.33.31	marc.van.hoof@belgacom.net
Oost-Vlaanderen:	Tom Cornelis	tel: 0494 45 39 95	tom.a.l.cornelis@gmail.com
Vlaams-Brabant:	Annie Demaret	tel: 0474 70 49 63	demaret.annie@gmail.com
West-Vlaanderen:	Fernand Gardyn	tel: 0475/41.18.81	fernand.gardyn@skynet.be

4. Winnaar van vorig jaar automatisch geplaatst voor de finale: Riviera 1

5. Aantal teams voor de finale per district

West-Vlaanderen wordt beperkt tot 5 viertallen, Oost-Vlaanderen tot 3 viertallen.

	Aantal teams in finale
Antwerpen	22
Dender-Waasland	7
Kempen	8
Limburg	5
Oost-Vlaanderen	3
Vlaams-Brabant	13
West-Vlaanderen	5
Winnaar 2017: Riviera 1	1
TOTAAL	64

6. Beker van België: 19 en 20 mei 2018

De eerste 8 teams van de finale van de Beker van Vlaanderen zijn geplaatst voor de finale van de Beker van België. Deze finale wordt gespeeld over een volledig weekend met elke dag 2 zittingen en rechtstreekse knock-out na elke zitting: zaterdag achtste finale (24 giften) en kwartfinale (24 giften), zondag halve finale (24 giften) en finale (32 giften).

In de finale van de Beker van Vlaanderen kan een team 6 spelers opgeven. Deze spelers mogen niet uitkomen voor een ander team in de finale. In de finale van de Beker van België mogen enkel deze 6 spelers opgesteld worden, geen reserves mogelijk.

7. Beker van Vlaanderen

De beker die jaarlijks overgedragen wordt aan het winnende team, draagt sinds de editie van 2009 de volgende naam:

Wisselbeker Paul Magerman

